

## **Ausschreibung**

### **Pilotprojekt D-Junioren Bezirksliga 2025/2026 (Staffel 1) „Zwillingsspiele“**

#### **Einleitung:**

Die Zielsetzung bei den D-Junioren liegt darin, analog zu den jüngeren Altersstufen, möglichst alle Spieler\*innen gleichzeitig zu aktivieren. Zu Beginn der „Zwillingsspiele“ wird in kleineren Spielfeldern mit kleineren Teams gespielt, um so viel Spielzeiten und eigene Ballaktionen zu ermöglichen.

Zu wenige Spielzeiten und zu wenige Erfolgserlebnisse führen zu sinkender Motivation oder sogar einem frühen Drop-Out. Ferner können z. B. Konflikte mit Eltern, auf Grund zu weniger Einsatzzeiten, vermieden werden.

Die bestmögliche Ausbildung der Spieler\*innen steht hier im Fokus. An dieser Stelle soll gerade die D-Junioren-Bezirksliga ihrem Anspruch als „Ausbildungsliga“ zukünftig gerechter werden. Der Verbands-Jugend-Ausschuss wird daher in der Saison 2025/2026 in der D-Junioren-Bezirksliga Staffel 1 das Pilotprojekt „Zwillingsspiele“ durchführen. Hierbei handelt es sich um keine Erfindung des FLVW, vielmehr werden ähnliche Modelle bereits von den NLZ ausprobiert. Wir bitten daher die für die Staffel 1 eingeplanten Vereine (Staffeleinteilung ist noch nicht final bzw. veröffentlicht) um Unterstützung, diesen Entwicklungsprozess zu begleiten und mitzugestalten.

Die besonderen Herausforderungen liegen auch hier in der Spielorganisation und dem Spielfeldaufbau. Hierbei spielen vorhandene Platzkapazitäten (unter Berücksichtigung weiterer Spiele am Spieltag) und die Anzahl der zur Verfügung stehenden Jugend- und Minatore eine entscheidende Rolle. Flexibilität ist Trumpf! Die Gesamtspielzeit wird von 60 Minuten auf ca. 70 Minuten erhöht (Anregung u. a. aus vorherigen Trainerfortbildungen der D-Junioren-Bezirksliga).

Daher sind in dieser Vorlage unterschiedliche Spielfeldformate zu finden. Die Platzgrößen sind auch aus den vorgenannten Gründen immer als „ca.-Angaben“ gemacht. Im Zuge der Pilotierung sind die Varianten zu überprüfen, zu optimieren und ggf. zu ergänzen.

#### **Rahmeninformationen:**

- Planung Anstoßzeit 13:00 Uhr anstatt 13:30 Uhr
- Kader am Spieltag = 14 Spieler\*innen (inkl. 2 TW)
- Spielphase 1 (Dokumentation Variante/e und Ergebnisse zur Evaluation – z. B. Bemerkung zum Spiel):
  - 7 gegen 7 – 10min pro Durchgang (2 Durchgänge)
  - 6 gegen 6 (5+TW)\* / 5 gegen 5 (4+TW)\* – ca. 6-7min pro Durchgang (3 Durchgänge)
  - 4 gegen 4\* – ca. 5min pro Durchgang (4 Durchgänge)
  - \* Im Bedarfsfall max 1 „Rotationsspieler“

- Auch auf Pausen achten!
- Durchführung nach Fair-Play-Regeln (ohne SR)
- Spielphase 2 (mit Wertung):
  - 9 gegen 9 (2 Halbzeiten á 25 Minuten)
  - Empfehlung: Spielzeit alle Spieler\*innen/TW im 9gegen9 (mind. 25 Minuten)

#### Spielrechtsprüfung:

Die Spielrechtsprüfung erfolgt während der Spielphase 1 durch den Schiedsrichter und die Mannschaftsverantwortlichen.

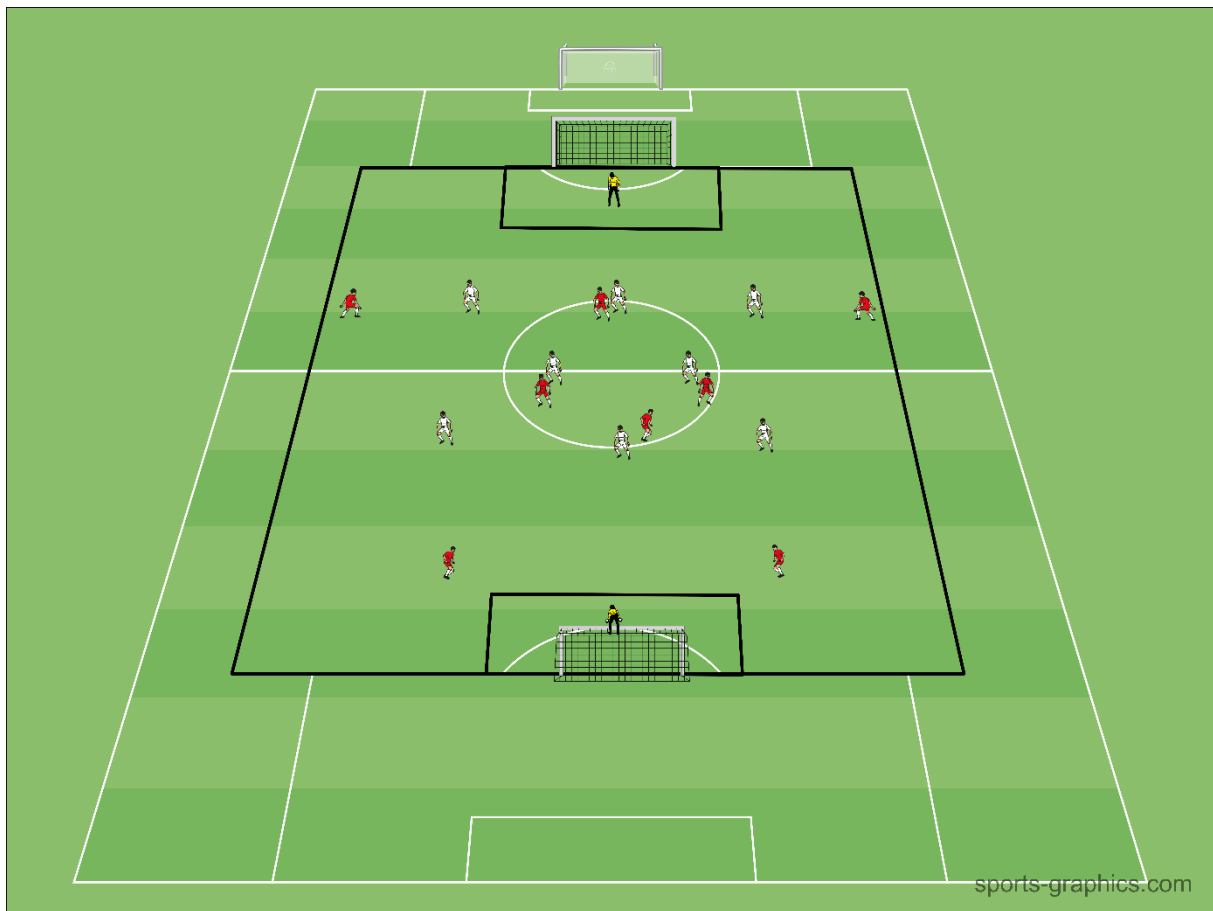
Für die Vereine der Staffel 1 der D-Junioren-Bezirksliga 2025/2026 werden im Vorfeld eine Informationsveranstaltung als Viko (Zielgruppe Vereinsjugendleitung, Mannschaftsverantwortliche, Trainer\*innen, Spielplaner KJA) und für die Trainer\*innen eine Qualifizierungsmaßnahme (Themenschwerpunkt bei der dezentralen Trainerfortbildung gemäß Verpflichtungserklärung, optionale Teilnahme Co-Trainer\*innen und Mannschaftsverantwortliche) für die Projektdurchführung angeboten.

## Spielvarianten Pilotprojekt „Zwillingsspiele“ D-Junioren-Bezirksliga 2025/2026

### Varianten „Großfeld“

#### Spielphase 2

#### Spielform 9 gegen 9



#### Spielfeld (siehe auch Anhang Jugendspielordnung/WDFV):

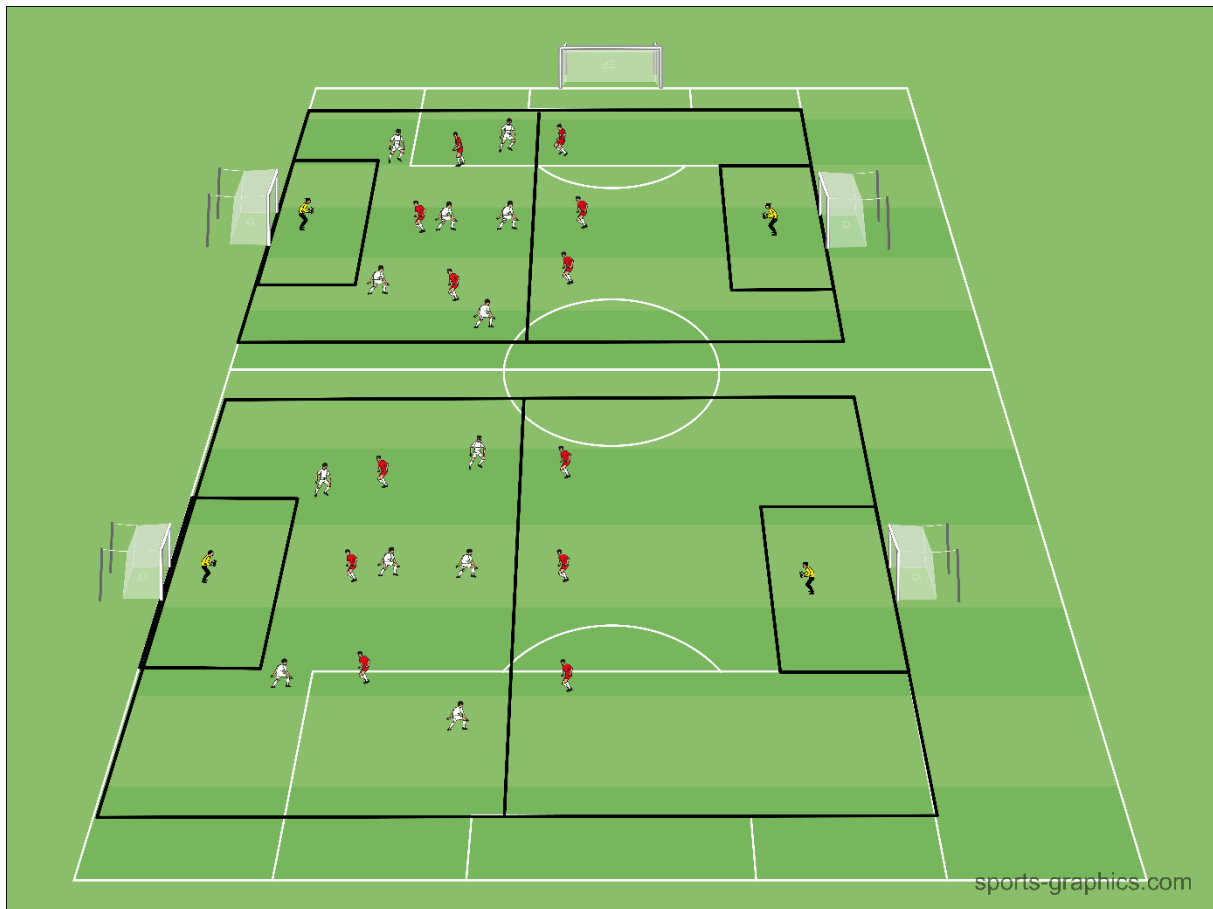
- ca. 70x50m (16er zu 16er „Großfeld“)
- Strafraum ca. 12x24m

#### Spieler\*innenanzahl:

- 8 + TW

## Spielphase 1:

### Standartvariante: Spielform 7 gegen 7 (2 x parallel)



#### Spielfelder:

- ca. 55x45 m
- Coachingzone in der Mitte zwischen den Spielfeldern
- Strafraum ca. 12x24m

#### Spieler\*innenanzahl:

- 6 + TW

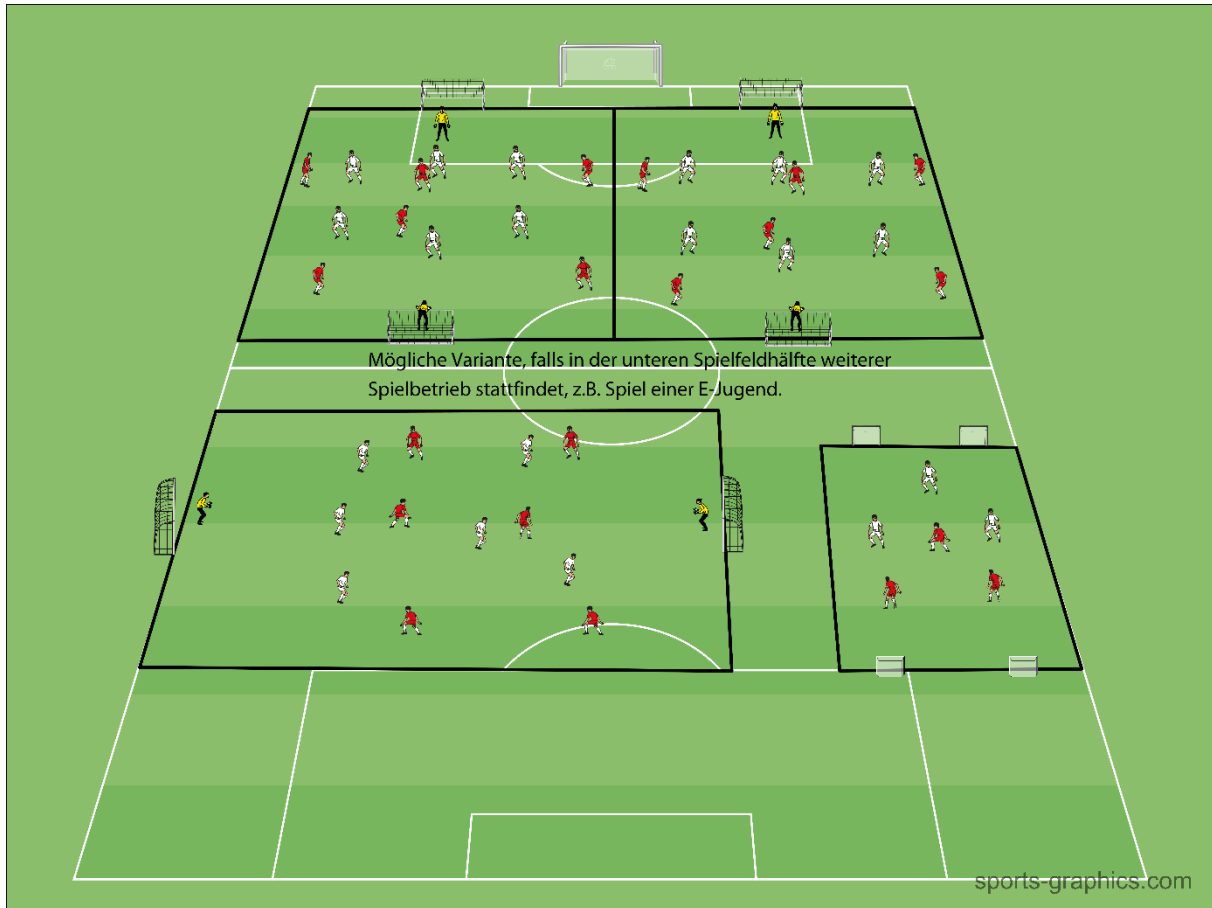
#### Anmerkung:

Evtl. das Spielfeld in der Breite reduzieren.

## Spielphase 1:

### Alternativvariante Spielform 7 gegen 7 (2 x parallel)

- parallel weiterer Spielbetrieb z. B. E-Junioren



### Alternativvariante:

Bei nur einer zur Verfügung stehenden Platzhälfte für die erste Spielphase.

### Anmerkungen:

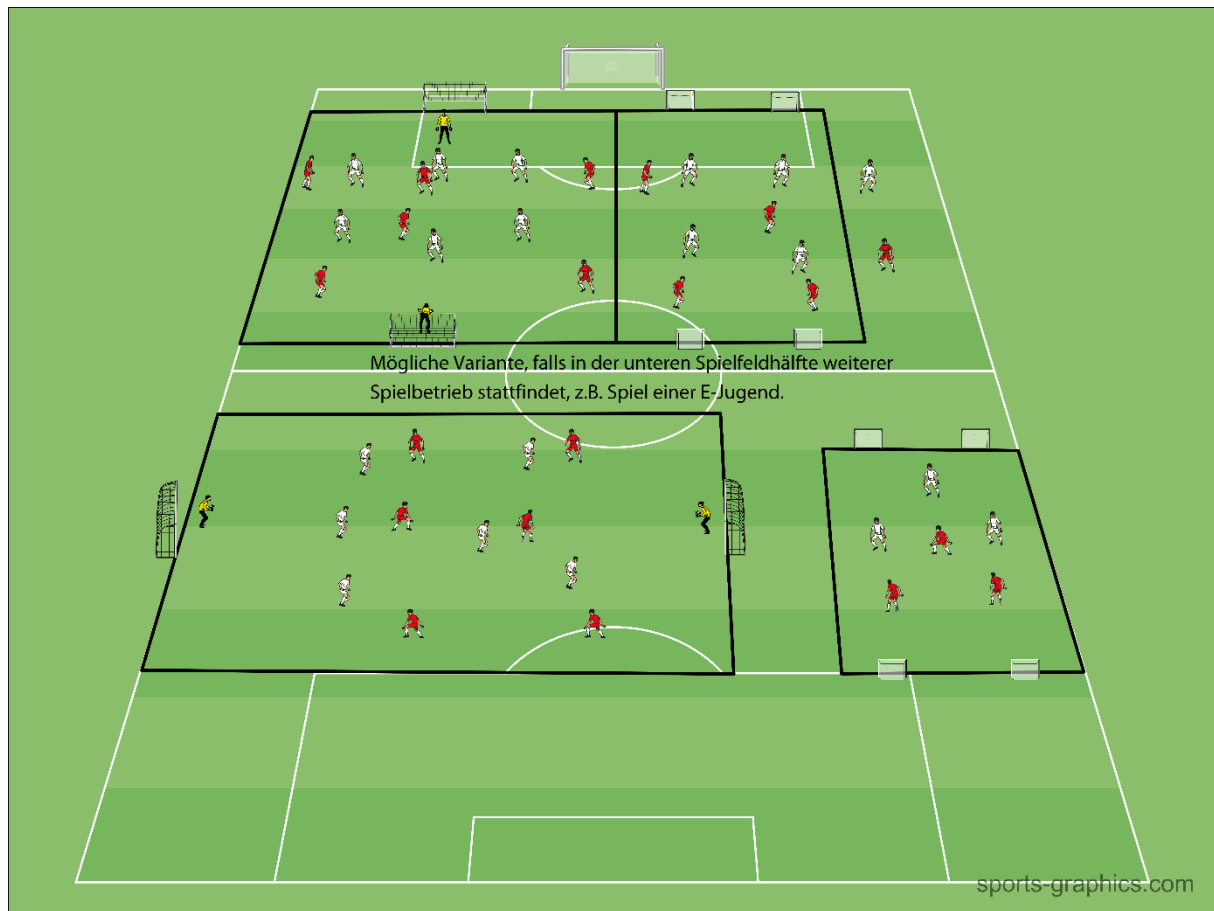
Oben: Erster Durchgang im Kleinspielfeld im 7 gegen 7 (Änderung des Zahlenverhältnisses möglich, je nach Kaderstärke). Evtl. Einbau einer Coachingzone zwischen den Spielfeldern. Spielfeld kann noch in der Tiefe verlängert werden. Diese Spielform ohne Mittellinie und ohne Abseits. Abhängig von der Anzahl der zur Verfügung stehenden Jugendtore. Stehen nicht wie in dieser Abbildung gezeigten 6 Jugendtore zur Verfügung, ist eine weitere Variante auf der folgenden Seite zu finden.

### Spielfelder:

ca. 45x30-35m

Unten: paralleler Spielbetrieb, z. B. E Junioren. Sollte es sich eventuell um eine Bambinispiellrunde handeln, wären ausreichend Jugendtore vorhanden.

## **Alternativvariante Spielform 7 gegen 7 und 4 gegen 4 - parallel weiterer Spielbetrieb z. B. E-Junioren**



### Alternativvariante:

Bei nur einer zur Verfügung stehenden Platzhälfte für die erste Spielphase.

### Anmerkungen:

Oben: Erster Durchgang im Kleinspielfeld im 7 gegen 7 (Änderung des Zahlenverhältnisses möglich, je nach Kaderstärke). Evtl. Einbau einer Coachingzone zwischen den Spielfeldern. Spielfeld kann noch in der Tiefe verlängert werden. Das 7 gegen 7 Spielform ohne Mittellinie und ohne Abseits. Abhängig von der Anzahl der zur Verfügung stehenden Spieler und Materialien Aufbau eines weiteren Kleinfeldes. Hier im 4 gegen 4.

### Spielfelder:

7 gegen 7 ca. 45x30-35m

4 gegen 4 ca. 35x25m (Minitore 2m von den Eckpunkten nach Innen gezogen)

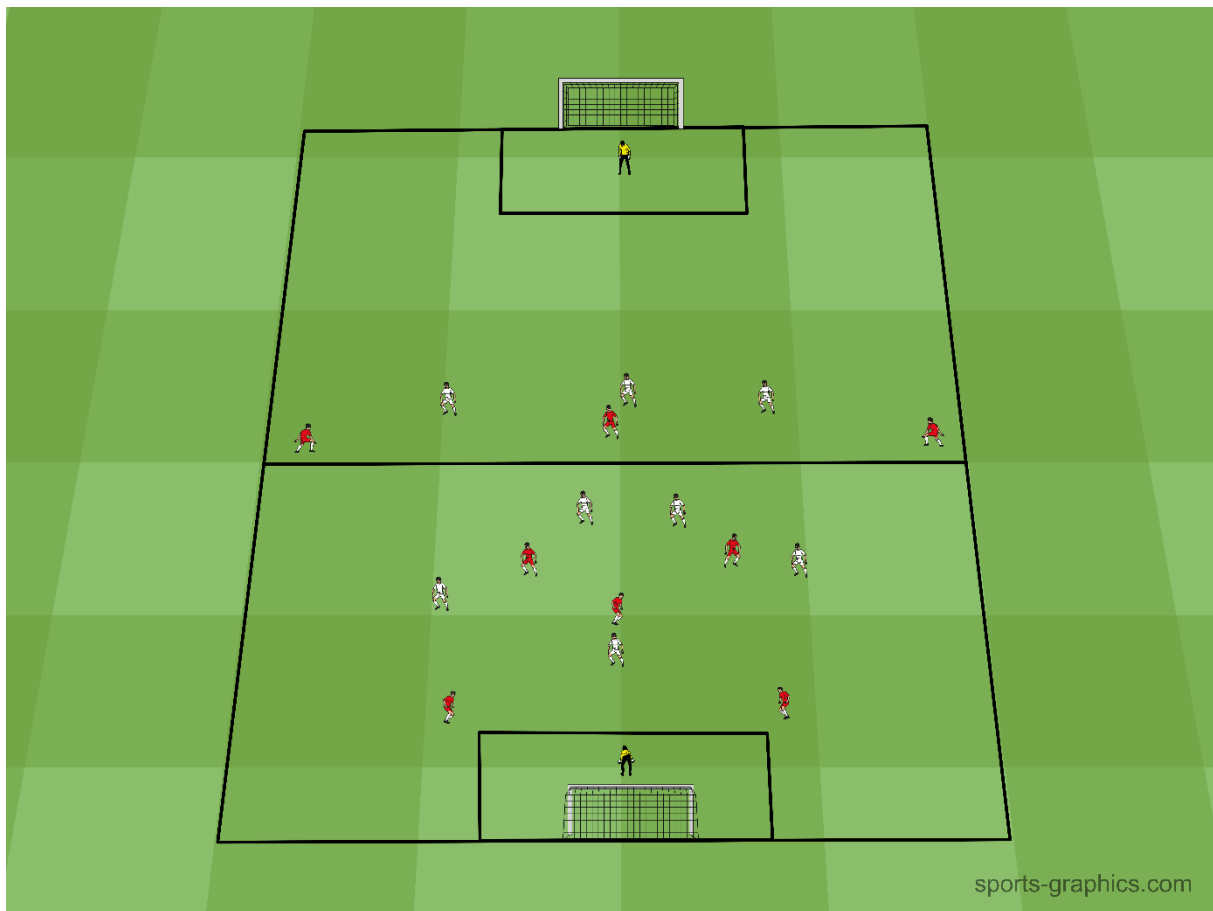
Unten: paralleler Spielbetrieb, z. B. E Junioren.

## Spielvarianten Pilotprojekt „Zwillingsspiele“ D-Junioren-Bezirksliga 2025/2026

### Varianten „separates Kleinspielfeld 70x50m – netto“

#### Spielphase 2:

#### Spielform 9 gegen 9



#### Spielfeld (siehe auch Anhang Jugendspielordnung/WDFV):

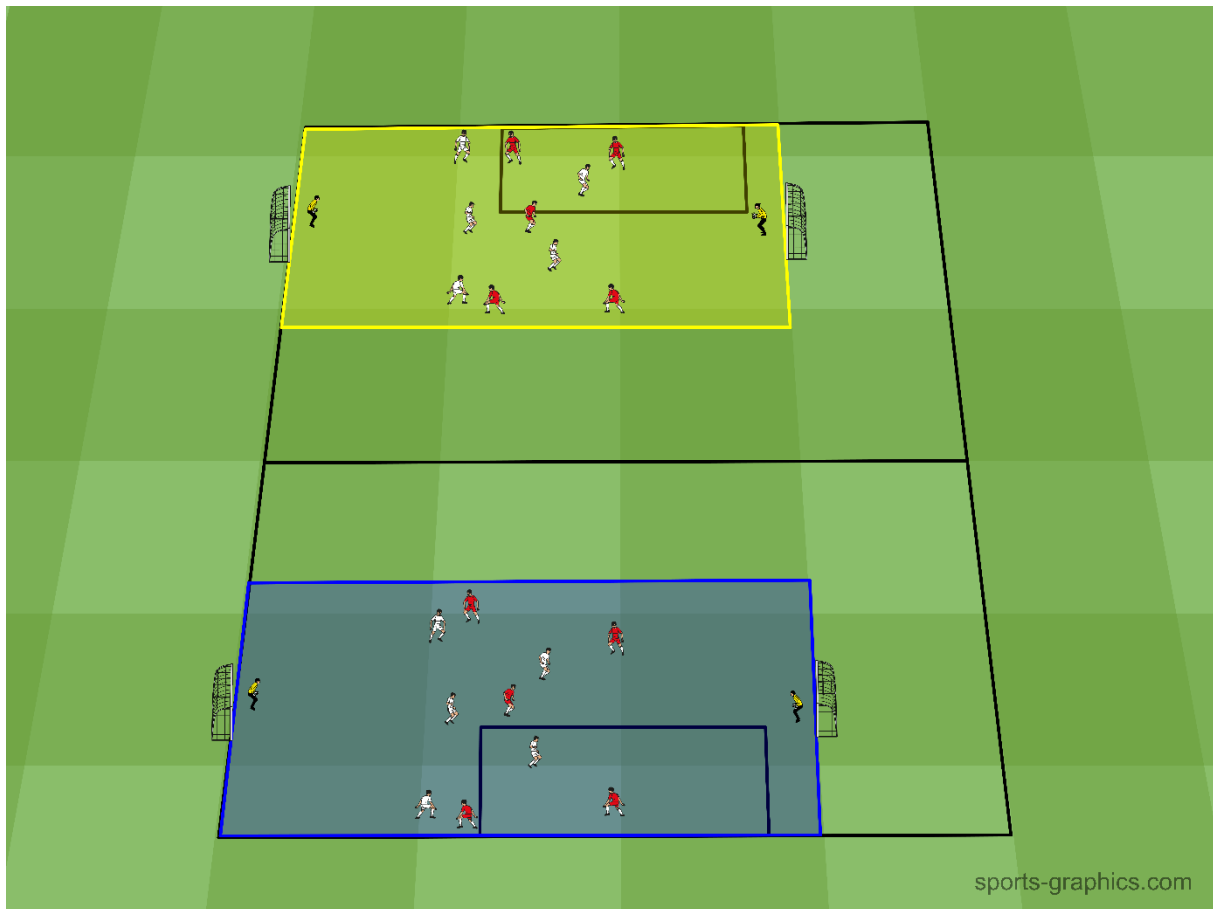
- ca. 70x50 m
- Strafraum ca. 12x24m

#### Spieler\*innenanzahl:

- 8 + TW

## Spielphase 1:

### Variante Spielform 6 gegen 6 (5+TW) (2 x parallel)



#### Spielfelder:

- ca. 40-45x30 m – sollte überdacht werden
- evtl. Spielfelder enger zusammen aufbauen

#### Spieler\*innenanzahl:

- 5 + TW

### Variante Spielform 5 gegen 5 und 2 x 4 gegen 4



- 5 gegen 5 (4+TW) ca. 30x20 m
- 4 gegen 4 ca. 25x20m
  - o Minitore 2m von den Eckpunkten eingerückt
  - o Evtl. Einbau einer 6m tiefen Schusszone oder einer Mittellinie
  - o Tore und Strafraum wird nur für 9 gegen 9 evtl. schon vorher eingefügt

- 5 gegen 5
- 2 x 4 gegen 4

9